

Специальные правила для «свободного стандарта»

1. Основные размеры дорожек:

Длина	4 – 40 м
Ширина	Не менее 0,50 м (отдельные участки могут быть уже, но тогда они рассматриваются как препятствия)
Диаметр лунки	0,10 – 0,15 м

- 2.** Стартовая часть дорожки (ти) должна быть определена на каждой лунке. Это должна быть замкнутая область, выделенная линиями или цветом. Размер и форма ти могут быть произвольными. Однако, если дорожка имеет отчетливо определенное направление, ти должно перекрывать в этом направлении всю ширину дорожки полностью.
- 3.** Только поля с 18 дорожками, удовлетворяющими основным стандартным размерам, и прошедшие процедуру сертификации согласно разделу Правила приемки полей для проведения соревнований считаются полями «свободного стандарта».
- 4.** Материалы дорожки должны быть практичными; конструкция должна быть надежной (долговечной, практичной, прочной, жесткой), игровая поверхность должна быть долговечной и практичной (например: искусственная трава, бетон, фетр, шифер, металл, дерево, пластик).
- 5.** Барьеры (если есть) должны быть сделаны из надежного, практичного материала и должны быть ровными и предсказуемыми при отскоке мяча (например: плоские кирпичи, металл, дерево, шифер, бетон), по крайней мере, в тех местах, где они используются как барьеры в технико-тактических целях.
- 6.** Препятствия должны быть неподвижными и не смещаемыми. Допускаются ловушки (например: вода, высокая трава, гравий, песок).
- 7.** Для каждой дорожки поля, на которой могут возникнуть вопросы по правильному прохождению, должна быть письменная инструкция, которая считается основным регламентирующим документом для судей и игроков.
- 8.** Красная линия
 - 8.1** Красная линия совпадает с окончанием разметки ти в направлении дорожки. После того как мяч правильно вышел с ти, он считается правильно прошедшим красную линию. Исключение: дорожки, на которых первое препятствие перекрывает дорожку по всей ширине. В этом случае красная линия проводится по окончанию первого препятствия.
 - 8.2** Если мяч выкатывается за красную линию после того, как прошел ее правильно, применяются общие правила (игра продолжается с того

места, где мяч выкатился за красную линию, с учетом общих правил перемещения мяча).

9. Перемещение

9.1 Разметка перемещения мяча желательна, но для свободного стандарта не обязательна. Если линии перемещения не проведены, перемещение осуществляется по воображаемой линии.

9.2 Расстояние перемещения: если мяч приходит в состояние покоя вблизи борта или препятствия он может быть перемещен на расстояние до 20 см от борта или препятствия. Правила для других стандартов мини-гольфа, предписывающие перемещение мяча от препятствия на расстояние до 30 или 50 см не применяются, поскольку не всегда можно определить, что является бортом и что является препятствием.

9.3 Направление перемещения: как правило, мяч перемещается под углом 90° к границе или препятствию. Перемещение из ловушки осуществляется из той точки, в которой мяч пересек границу ловушки. За попадание в ловушку штрафные удары не начисляются. Мяч, остановившийся внутри препятствия (если он не прошел его правильно или откатился назад после его правильного прохождения) перемещается в направлении ти в соответствии с общими правилами перемещения.

10. Мяч в ауте

10.1 Применяются общие правила: если мяч выходит за пределы дорожки после правильного прохождения красной линии, игра продолжается с места, в котором мяч покинул дорожку, с учетом общих правил перемещения мяча. Если мяч не прошел красную линию, игра продолжается с ти.

10.2 Штрафные удары за выход мяча в аут не начисляются ни в каком случае.