

## **Терминология**

**Мини-гольф** – спортивная игра с мячом и клюшкой, правила которой регламентируются настоящим документом.

**Поле для мини-гольфа** – спортивное сооружение, включающее несколько дорожек для мини-гольфа.

**Дорожка для мини-гольфа** – площадка с искусственным покрытием, предназначенная для игры в мини-гольф.

**Бетонный мини-гольф** – стандарт мини-гольфа, поле для которого находится в соответствии с требованиями, определяемыми специальными правилами для «бетонного мини-гольфа».

**Миниатюр-гольф** – стандарт мини-гольфа, поле для которого находится в соответствии с требованиями, определяемыми специальными правилами для «миниатюр-гольфа».

**Фетровый мини-гольф** – стандарт мини-гольфа, поле для которого находится в соответствии с требованиями, определяемыми специальными правилами для «фетрового мини-гольфа».

**Свободный стандарт** – стандарт мини-гольфа, поле для которого находится в соответствии с требованиями, определяемыми специальными правилами мини-гольфа «свободного стандарта».

**Игровая площадка** – поверхность дорожки, находясь на которой мяч считается находящимся в игре.

**Ти** – выделенная цветом или каким-либо иным способом часть поверхности дорожки, на которую устанавливается мяч перед началом игры.

**Красная линия** – линия, ограничивающая игровую площадку со стороны ти. При ее наличии мяч считается введенным в игру после пересечения этой линии.

**Препятствие** – специальная конструкция на дорожке для мини-гольфа, через которую или по которой должен пройти мяч в процессе движения с ти в лунку.

**Цель** – конструкция на игровой поверхности, перемещение мяча в которую с помощью клюшки является целью игры.

**Лунка** – круглое отверстие на игровой поверхности, являющееся, за исключением некоторых модульных дорожек, целью игры.

**Зона лунки** – часть игровой площадки модульной дорожки, представляющая собой круг либо многоугольник, на котором расположена лунка.

**Неиграемое положение мяча** – положение мяча на игровой площадке, из которого, согласно правилам, он может быть перемещен.

**Разметка перемещения мяча** – разметка *игровой площадки*, определяющая место, в которое может быть перемещен мяч из *неиграемого положения*.

**Линия перемещения мяча** – разновидность *разметки перемещения мяча*, представляющая собой линию, ограничивающую зону, в пределах которой может быть перемещен мяч.

**Дополнительное *ти*** – разновидность *разметки перемещения мяча*, представляющая собой точку или круг, на которые может быть перемещен мяч.

**Стартовая линия** – дополнительная разметка *ти*, уточняющая разрешенное положение мяча перед началом игры. Мяч может быть установлен до *стартовой линии* или на *стартовой линии*.

**Вспомогательная линия** – дополнительная разметка *игровой площадки* для уточнения направления перемещения мяча из *неиграемого положения*.

**Площадка игрока** – часть конструкции модульной *дорожки*, на которой может стоять *игрок* при выполнении удара с *ти*.

**Точка касания** – точка, в которой мяч касается поверхности *дорожки*. По *точке касания* определяется положение мяча.

**Игрок** – человек, играющий в *мини-гольф*.

**Судья** – человек, следящий за соблюдением правил во время игры.

**Маркер** – человек, осуществляющий запись результатов в *счетную карточку игрока*.

**Игрок-маркер** – *игрок*, одновременно выполняющий функции *маркера* для другого *игрока*.

**Группа** – группа *игроков*, последовательно играющих на каждой *дорожке* и переходящих группой на следующую *дорожку*.

**Счетная карточка** – документ определенного формата, в который осуществляется запись счета в процессе игры.

**Защита от ветра** – специальные прозрачные щиты, которые устанавливаются при игре под открытым небом для уменьшения воздействия ветра на траекторию мяча.

**Белая зона** – специальная зона на старте раунда, в которой проверяется готовность игроков и выдаются *счетные карточки*.

**Зеленая зона** – специальная зона на финише раунда, в которой проверяются, подписываются и сдаются *счетные карточки*.